



TANT DE COULEURS

CE QUE LES ENFANTS VONT EXPLORER

Avec cette activité, les enfants vont démultiplier à l'infini les mélanges obtenus à partir des trois couleurs primaires. Ils pourront faire l'expérience des nuances en explorant comment faire varier les quantités. Au terme de l'activité, les enfants pourront constituer un jeu de type memory.

MATÉRIEL

- Feuilles de brouillon pour faire les essais
- 2 à 3 feuilles blanches un peu épaisses par élève
- Gouache type Prima color tempera : jaune, bleu et rouge primaires
- Règle, crayon papier, ciseaux

OBJECTIFS VISÉS

- Explorer les mélanges des trois couleurs primaires
- Observer et expérimenter les palettes possibles en faisant varier la quantité d'une des deux composantes d'une nouvelle couleur
- Expérimenter les effets des couleurs

DÉROULEMENT DE LA SÉANCE

- 1- Présenter les trois couleurs primaires.
Indiquer que l'objectif est de créer de nouvelles couleurs en les mélangeant. Installer les élèves par groupes de deux et proposer, en n'utilisant que deux des trois couleurs primaires, de faire des mélanges. Chaque groupe doit mélanger les deux mêmes couleurs primaires.
- 2- Laisser un moment d'expérimentation pour que chacun obtienne un résultat.
- 3- Afficher les différents résultats et les commenter : pourquoi obtient-on des résultats différents ? Qu'est-ce qui change à chaque fois ? Pourquoi ?
- 4- L'objectif est que les élèves comprennent que c'est en faisant varier la quantité de l'une des deux couleurs que l'on a une action sur la nuance claire ou foncée. Proposer à ce stade, aux groupes de s'échanger les couleurs obtenues par le mélange afin que chacun essaie de reproduire le résultat d'un autre groupe. Mettre en place au terme des expérimentations, un temps d'échanges pour que chacun exprime ses difficultés et ses découvertes. Conclure cette étape en construisant collectivement un nuancier du plus clair au plus foncé.
- 5- Poursuivre le travail avec les autres couleurs primaires.
- 6- Une fois que toutes les nuances de vert, orangé et violet ont été trouvées, réaliser un jeu. Découper 15 carrés ou 15 triangles par groupe de joueurs. Peindre 3 formes avec les couleurs primaires sur toute la surface. Sur 3 nouvelles formes, peindre une petite partie avec chaque couleur primaire. L'objectif est de trouver la résultante de chaque mélange.

Une fois les 15 formes complétées, installer un jeu sur le principe d'un jeu de mémoire. Faire un tas avec les 3 cartes suivantes :



et un autre tas avec les 3 cartes suivantes :



- 7- Etaler toutes les autres cartes face contre table. Le premier joueur retourne une carte des deux premières pioches, puis il essaie de trouver parmi les cartes alignées la couleur qui correspond au mélange. S'il trouve la bonne couleur, il retire la carte du jeu. Si ce n'est pas la bonne couleur, il la repose au même endroit. Le gagnant est celui qui, à la fin de la partie, aura obtenu le plus de cartes.

